

## Føring i Hockey Live og nødvendig forarbeid i TA

HockeyLive (HL) skal føres i alle kamper for Elite-, 1. og .2 div menn senior, U21-U18-U16-, U15- U14 og Kvinner (alle nivåer innen hver av klassene).

**Husk at alle maskiner som skal benyttes til føring av HL MÅ være renset for alt annet, det vil si at alt av andre filer, sider etc skal slettes. Dersom så ikke gjøres kan dette vanskeliggjøre føringen (gi forsinkelser osv.)**

- Den som skal føre Hockey-live må enten ha ha funksjonen turneringsansvarlig i klubb eller kampansvarelig eller Kamper Live for aktuell klubb/lag. Funksjonen skal opprettes av klubb i Sportsadmin (av leder, daglig leder eller en annen kampansvarelig)
- Hvis noen trenger hjelp til å opprette funksjonen så ta kontakt pr tlf NIF IT support 21029090.
- ALLE lag må ha opprettet «Spillerstall» for sitt lag før seriestart (legge inn spillere som skal delta i kamper kommende sesong). Det er videre klubb/lagleders ansvar å oppdatere spillerstallen underveis i sesongen når nye spillere tilkommer (overgang, transfer etc). Spillere som IKKE er registrert i spillerstallen, eller er oppført med annen klubb, annet land eller mangler klubb (blir markert med rosa skrift) er ikke spilleberettiget og skal ikke benyttes. **Unntak:** Noen klubber har opprettet samarbeidslag og spillere fra 2 klubber som samarbeider kan benyttes. Det vil bli informert i alle klasser spesifikt der slike samarbeidslag finnes.
- Klubb eller lagleder SKAL sjekke at alle spillere oppført i «spillerstall» har gyldig lisens, dvs lisens betalt for sesongen 20/21. Spillere som IKKE står oppført med gyldig lisens SKAL IKKE benyttes før forholdet er ordnet
- Når dere logger inn i TA som kampansvarelig/lagleder vil dere ha ett menyvalg som heter Live kamper under Klubb. Her vil det ligge en liste over tilgjengelige kamper samme dag som kampen skal spilles. Hjemme-/bortelag legger inn hver sin kamptropp

- Klikk på hjemmelaget for å se spillere i hjemmelagets spillerstall
- Klikk på bortelaget for å se spillere i bortelagets spillerstall
- Både hjemmelag og bortelag SKAL ha oppdatert spillerstallen samme dag som kampen skal spilles, slik at «kamptropp» kan bli korrekt (dersom nye spillere har tilkommet)
- Klikk på kampnummeret for å komme til kampdetaljer
- Under kampdetaljer kan dere legge til spillere til kampen og så skrive ut ferdig utfylt kamprapport. Både hjemmelag og bortelag kan legge til spillere på kampen samme dag som den skal spilles
- Når «Kamptropp» er oppdatert må dere eksportere kampen til live (knapp til høyre for kampen i listen)
- Dersom dere må oppdatere «kamptroppen» etter at kampen er eksportert til Live, må dere gå tilbake i TA og legge til spillere i «kamptroppen» og så eksportere på nytt. Dette vil overskrive forrige eksport. «Kamptropp» kan ikke endres etter at Line Sheet er signert (elektronisk signatur), og nye spillere etter dette kan følgelig ikke delta i kampen.
- Line Sheet skal signeres av begge lags lagledere eller trenere når denne er ferdig (signerer for at oppført kamptropp er korrekt). Dette kan gjøres både i sekretariatet og i **Min Hockey** app'en (elektronisk signatur med pin kode) og skal gjøres FØR kampstart. Husk å oppdatere app'en (nye funksjoner kan være tilgjengelig)
- Pin kode for lagledere og trenere genereres automatisk i Min Hockey app'en ved å trykke på symbolet for person nederste linje, nest ytterst til høyre. NB! En person SKAL være registrert i Sportsadmin på laget med funksjonen lagleder. Dette er helt nødvendig for å kunne signere Protokoll (= Game sheet) og Lagoppstilling (Line Sheet).

- Dersom lagleder selv ikke er tilstede må han gi PIN kode til en erstatter. Lagleder kan generere ny PIN kode når det er ønskelig/nødvendig. Den som signerer line sheet og Game sheet skal være tilstede på kampen.
- Etter kamp signeres Games Sheet på samme måte, enten i sekretariatet eller via **Min Hockey** app'en (husk reglement 10 min etter kampslutt for endringer av scoringer og assister som må meddeles hoveddommer). **Justeringer av målscore/assister etter frist gjøres ikke.** Når man er sikker på at alt er justert og ferdig, **og begge lagledere samt hoveddommer har signert, avsluttes kampen i Live. Automatisk import av kampdata starter (det er ikke lenger nødvendig å gjøre dette manuelt i TA)**
- I Eliteserien menn skal det føres avansert versjon som er: Scoringer, assister, utvisninger, dropp (v/t), skudd, +- statistikk og TOI (time on Ice) pr spiller.
- I 1.-2. div. senior, U21-, U18-, Kvinner Elite- og 1.div skal det føres som i Elite menn, unntatt Time On Ice.
- I U18 1.-2.div, U16 A/B, U15 skal det føres Standard versjon som inneholder: Scoringer, assister, utvisninger og skudd pr spiller/skudd på mål.
- I U15B/C og U14 (alle nivåer) føres Enkel versjon, som kun er scoringer og assister.

Bruerveiledning for Hockey Live er tilgjengelig på denne linken

<https://www.hockey.no/nyttig-info/brukerveiledning-for-foring-av-kamper/>.

### **NY INFO OM FØRING AV LAGSTRAFF I HL– GJELDER ALLE**

Fra og med kommende sesong skal lagstraffer føres som bench minor og årsak (som tidligere) men ingen spiller skal påføres straffen

Man velger «XX No Player» i Live

Det skal da se slik ut ved for mange spillere på is:

**Penalty** - - Too many players on ice, Bench Minor - 2 min



Ressursperson for Hockey Live i alle klasser er Knut Hoffsen tlf 92401717 [knut.hoffsen@hockey.no](mailto:knut.hoffsen@hockey.no). Han er tillitsvalgt, og i sivil jobb, slik at telefoner på dagtid begrenses. Alle spørsmål vedr føring/retting osv sendes han (unntatt er føring av bonuspoeng for målvakter i U14/U15 som skal til undertegnede, på epost [gef@hockey.no](mailto:gef@hockey.no)).

9.september 2020

Grethe-Elisabeth Fjeldstad (S.)